寓教于乐的数码拼图丰富孩子们的知识

位置：阿尔梅里亚
时长：1’41”

简介：一个农场，一些数字，一些字母，一张西班牙地图，这些都是这个教育游戏的主题。以科技为契机，小孩子们能够给予一个传统拼图游戏更大的价值。**这些拼图，不仅仅以数码的形式展示内容，同时也会出现一些与拼图主题相关的场景，能够丰富游戏。孩子们能够娱乐，同时伴随着音效，有不同种类的游戏，以及教育信息。**

VTR:
Kai 正在观摩他刚刚完成的拼图。这个农场的动物们能够被孩子们了解，都是要感谢这家阿尔梅里亚公司，它让一个传统游戏与现实生活的发展结合。当完成拼图的时候，使用手机或者平板电脑，对拼图进行聚焦，然后…

MANUEL PASAMONTES
Imaginar 技术总监

这些拼图，不仅仅以数码的形式展示内容，同时也会出现一些与拼图主题相关的场景，能够丰富游戏。孩子们能够娱乐，同时伴随着音效，有不同种类的游戏，以及教育信息

为 2-8 岁的小孩设计。

KAI PASAMONTES
用户

你触碰一样东西，系统会尝试解释这是什么，发出声响，然后告诉你这究竟是什么，非常富有趣味性。

以科技为契机，小孩子们能够给予一个传统拼图游戏更大的价值。

GERMÁN ALONSO
Imaginar 执行总监

孩子们仅仅需要电子设备，就可以进行游戏，不需要额外的物品。因此，该设计利用了孩子们对电子设备的喜好，比如手机、平板电脑，让这些设备能够为教育所用。

一个农场，一些数字，一些字母，一张西班牙地图，这些都是这个教育游戏的主题。

MANUEL PASAMONTES
Imaginar 技术总监

这些拼图的设计，以寓教于乐的方式，为了让孩子们更加熟悉他们在幼儿园或小学课堂上的学习内容。

传统和科技在一个阿尔梅里亚游戏中合二为一，是西班牙独一无二的设计，同时也打开了国际的大门。

Para obtener más información o resolver incidencias llamar al teléfono 647 310 157 o contactar a través del correo electrónico info@historiasdeluz.es