

## 通过 Torrijas 收集点数的西班牙圣周模拟手机游戏

位置：塞维利亚

持续时间：1'30 "

**SUMMARY:** 一个抬圣母像的人在游行当然就要迟到了。全速前进，他横穿塞维利亚的街道，及时避免雨水和人群，而他的得分就是跳起来吃到“torrija”的时候。这是“Carrera Cofrade”，由 Gazpacho Games 公司开发的移动视频游戏，已经有 200.000 下载量。

### VTR

这里有人看到，在圣周期间游行的音乐和忏悔者，理想的视频游戏环境的设置。正是这些年轻人，他们是 Carrera Cofrade 的创造者：视频冒险游戏，互联网中有超过 200.000 下载量。

**AC OJEDA**  
**Gazpacho Games**

*“忏悔者跑到街道的另一边收集“Torrijas”和香炉，跳过人群。这是很重要的，还有避免雨水，在圣周期间它们真的很麻烦。”*

这个游戏是什么样子的呢，简单容易上瘾...谁吃到更多的“Torrijas”，并且避免雨淋，避免每一个忏悔者的噩梦。这个免费的手机游戏，甚至在西班牙之外的地区被下载。

**AC OJEDA**  
**Gazpacho Games**

*“我们收到了来自阿根廷，哥斯达黎加等地的评论。你想知道，为什么会从哥斯达黎加人玩 Carrera Cofrade？好吧，他正在收集更多的 Torrijas。”*

此视频游戏产生了意想不到的收益，将投资于他们的下一个项目，在美学和脚本方面更加雄心勃勃。

**ALICIA CARRASCO**  
**Gazpacho Games**

*“该隐藏的就是我们参与的现在的项目，以及我们想要什么样的结果。”*

但是，设计者在想什么呢？

**AC OJEDA**  
**Gazpacho Games**

*“今天，当你说你设计电子游戏，人们用它来问：真的吗？你的职业是什么？我想回答：不，我设计电子游戏，我没有其他工作。能够说，我认为这是我们的梦想，我想我们并不是过于雄心勃勃。”*

就在 2014 年，西班牙电子游戏行业创造了 8 千万欧元的市场资金流动。他们的工作是其中的一部分。